

DEUTSCHER EISHOCKEY-BUND e.V.

Deutscher Eishockey-Bund e.V. | Betzenweg 34 | D-81247 München

An:

Head-Coaches
Mannschaftsleiter
Result-Manager/Punktrichter

Nachrichtlich:

DEB-Schiedsrichter
DEB-Coaches
Leiter DEB-Schiedsrichterwesen



Tel: +49 (0) 89 81 82 0
Mail: info@deb-online.de
Web: www.deb-online.de

Raiffeisenbank München-Süd eG
IBAN: DE15 7016 9466 0000 9176 80
BIC: GENODEF1M03

Gefördert durch/ supported by:

**SPORT
EHRENAMT**

Gefördert durch:
Bundeskanzleramt
aufgrund eines Beschlusses
des Deutschen Bundestages

Mitglied bei/ member of:



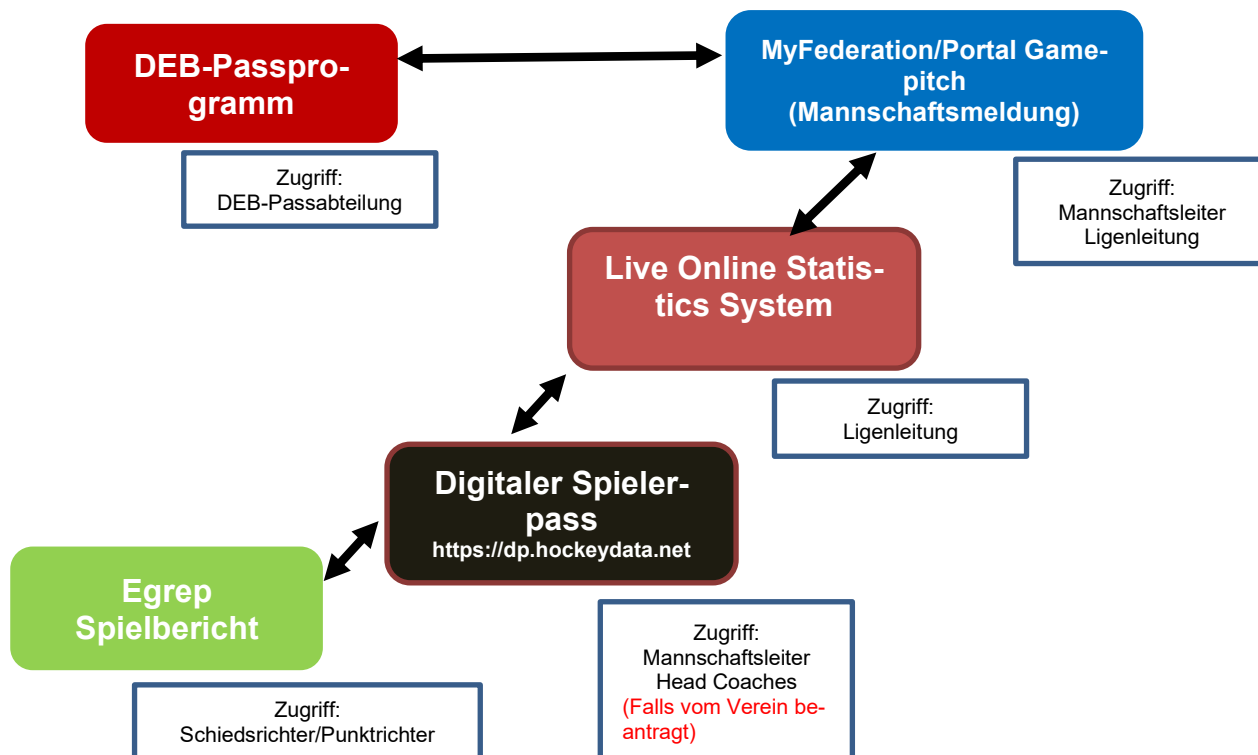
Juni 2026

Leitfaden Spielberichtswesen für den DEB-Spielbetrieb 2026 / 2027

Generell gelten für die Saison 2026 / 2027 folgende Vereinfachungen:

- ✓ Keine Vorlage von Spielerpässen
- ✓ Keine Vorlage der Werbegenehmigungen (einmalige Abnahme durch Liga)
- ✓ Keine Vorlage von Trainerlizenzen (einmalige Abnahme durch Liga)
- ✓ Weniger Unterschriften bis gar keine mehr notwendig

1. Übersicht über die Schnittstellen im Spielberichtswesen



2. Digitales Spielberichtswesen (neue Variante)

2.1 Abgabe der offiziellen Mannschaftsaufstellung:

Die Abgabe der offiziellen **Mannschaftsmeldung** wird wie folgt geregelt:

- bis 70 Minuten vor Spielbeginn: Abgabe der vollständig ausgefüllten Mannschaftsmeldung (sowie der Starting Six) durch die Mannschaftsleiter des Gastclubs (beim Punktrichter) **online [LOCK]**
- bis 60 Minuten vor Spielbeginn: Abgabe der vollständig ausgefüllten Mannschaftsmeldung (sowie der Starting Six) durch die Mannschaftsleiter des Heimclubs beim Punktrichter **online [LOCK]**
- bis 45 Minuten vor Spielbeginn: Vorlage (**Upload**) des vorläufigen Spielberichtes, der offiziellen Mannschaftsaufstellung sowie der beiden unterschriebenen Mannschaftsmeldungen bei den Schiedsrichtern zur Kontrolle bzw. Abruf online
- **[LOCK]** Nach dem genannten Zeitpunkt können keine Änderungen bzw. Abgaben mehr getätigt werden. Alle nachträglichen Änderungen müssen über den Schiedsrichter beim Punktrichter gemeldet werden. **Starting Six** nur im Spielbetrieb der DFEL und Oberligen, **Starting-Goalie** im Nachwuchs Pflicht

2.2 Technische Abgabe der offiziellen Mannschaftsaufstellung vor dem Spiel:

Die Abgabe der offiziellen Mannschaftsmeldung erfolgt über den nachfolgenden Link:

<https://dp.hockeydata.net/> (entweder auf einem Computer oder Mobilgerät mit Internetverbindung)

Die im Rahmen der Mannschaftsmeldung für die Saison 2026 / 2027 übermittelten Mannschaftsverantwortlichen sowie Head-Coaches haben auf ihren E-Mail Accounts eine Begrüßungsmail zur Vergabe ihres eigenen Passworts erhalten.

Bei technischen Problemen bitte an jonas.schwarzfischer@deb-online.de (Oberliga und DFEL) und maximilian.gumplinger@deb-online.de (Nachwuchs) wenden.

Schritt für Schritt-Anleitung:

Schritt 1: Rufen Sie die Seite <https://dp.hockeydata.net/> auf.

Schritt 2: Geben Sie Ihre E-Mail Adresse sowie das vergebene Passwort ein und markieren Sie die Sparte **Eishockey**. Anschließend klicken Sie auf **Login**.

Schritt 3:

Es erscheinen anschließend unter der Rubrik **Saisonen** die verschiedenen Ligen, auf die der User Zugriff hat (in dem Beispiel Altersklasse U20):

Saisonen	
DEB - FS - DNL » Saison 2023/24	>
DEB - U20 (DNL) » Saison 2023/24	>

Mit dem Klick auf die Rubrik erscheinen alle nächsten Spiele innerhalb der nächsten 7 Tage.

Spiele	
FREITAG, 04.08.	
18:00 ESCD 3% - HSP 3%	>

Nach einem Klick in den weißen Bereich oder auf den rechtsstehenden Pfeil öffnet sich die Maske mit den Spielinformationen:

Spiel

ESC Dresden

vs.

HC Slavia Prag

Spiel

PreSeason_U20_050

Datum

Freitag, 04.08.

Uhrzeit

18.00

Status

Aufstellungen offen

Aufstellung

Der Game Report Referee ist verfügbar sobald dieser vom Referee nach dem Spiel freigegeben wurde.

Schritt 4:

Klicken Sie auf den **blauen Button Aufstellung**.

Schritt 5:

Klicken Sie auf den **blauen Button**, welcher anschließend die Möglichkeiten **Aufstellung veröffentlichen**, **Linien bearbeiten** sowie **Spieler/Team-Offizielle hinzufügen** anbietet.

Aufstellung

Spieler

Aufstellung ist leer.

Füge Spieler mit + hinzu

Aktualisieren

Team-Offizielle

Liste ist leer.

Füge Team-Offizielle mit + hinzu

Aktualisieren

Gesamt: 0 Spieler, 0 Team-Offizielle

Aufstellung veröffentlichen

Linien bearbeiten

Spieler/Team-Offizielle hinzufügen

Schritt 6:

Klicken Sie auf **Spieler/Team-Offizielle hinzufügen**. Es öffnet sich ein Fenster mit allen verfügbaren Spielern. Wählen Sie die Spieler aus, sodass jeweils der blaue Haken rechts erscheint. Ebenso können Sie unter **erweiterten Roster** die Spieler, die nicht ihrer Meldeliste hinzugefügt wurden, auswählen. Unter **Offizielle** und **Erw. Offizielle** wählen Sie bitte alle verfügbaren und anwesenden Personen, mindestens aber den Head-Coach und einen Mannschaftsleiter aus.

+ Hinzufügen (5)

Klicken Sie anschließend auf **Hinzufügen**.

Schritt 7:

Es öffnet sich automatisch das folgende Fenster. Alternativ können Sie den **Button Linien bearbeiten** nutzen.

Klicken Sie hierzu zuerst auf das entsprechende Linienfeld und wählen den Spieler/Torhüter anschließend aus.

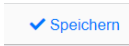
Bsp: LF in Linie zwei soll #88 MANN Clemens werden



Klicken Sie in der linken Hälfte auf das Feld LF unter Linie 2 und klicken anschließend in der rechten Hälfte den Spieler #88 MANN Clemens an. Der Spieler wird dadurch hinzugefügt.

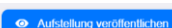
Unter der Rubrik **Start (Stern)** wählen Sie bitte den Starttorhüter aus. Klicken Sie hierzu den Torhüter. In den Oberligen sowie DFEL wählen Sie hierzu bitte auch die 5 Feldspieler aus. Unter der Rubrik **C** und **A** wählen Sie bitte den Kapitän und die beiden Assistenten aus.

Unter der Rubrik **#** können Sie die Trikotnummern der Spieler ändern. Klicken Sie hierzu den Spieler/Torhüter an geben die korrekte Trikotnummer an.

Falls Sie alles vollständig ausgefüllt haben, klicken Sie bitte anschließend auf .

Schritt

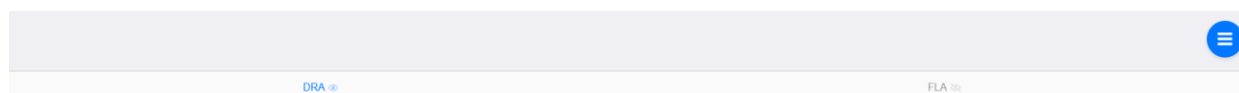
Haben Sie die Aufstellung fertig, so klicken Sie auf den Button



8:

Bis zur unter 2.1 gesetzten Frist sind nun Änderungen möglich.

Im unteren Bereich des Fensters können Sie – sofern der Gegner die Aufstellung schon freigegeben hat – diese einsehen.



Prinzipiell gilt: Falls Mannschaftsleiter Probleme mit der Internetverbindung haben, so sollte dieser die Eingabe beim Laptop vom eingeteilten Punktrichter abgeben können. Alternativ können Zugangsdaten für die entsprechenden WLAN-Bereiche im Stadion dem Gastclub übermittelt werden (bsp. durch einen Aushang in der Kabine). Auch kann außerhalb des Stadions auf mobile Netzwerke zugegriffen werden.

2.3 Abruf der Mannschaftsaufstellung durch den Punktrichter vor dem Spiel:

Nach Ablauf der Frist für den Heimclub (ab 60 Minuten vor Spielbeginn) kann der Punktrichter die Mannschaftsmeldungen herunterladen. Er loggt sich hierzu in die jeweilige Liga ein. Wählt dieser die jeweilige Partie aus, so erscheint der Hinweis **App Lineup verfügbar**.

Liga auswählen

dem

DEMO-LIGA-DEB

Zuletzt verwendet

DEB - FS - U17
DEB Nationalteam Herren
DEB - U17
DEB - FS - DNL
DEMO-LIGA-DEB

Zeitraum wählen

☐ Heute, gestern, vorgestern
☐ Heute und gestern
☒ Heute
☐ Heute und zukünftige
☐ Alle



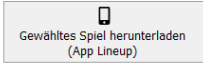
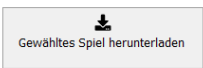
Spieler

TESTSPIEL_16	01.08.2023 18:00	BEE vs. DRA	DEMO DIVISION	☒
TESTSPIEL_14	01.08.2023 19:00	FRC vs. BEE	DEMO DIVISION	☐

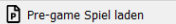
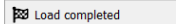
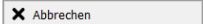
Spielinformationen

TESTSPIEL_16
BEE vs. DRA
01.08.2023 18:00
DEMO DIVISION
App Lineup verfügbar

Spielbericht herunterladen

Download latest game state



Durch Klicken auf **Gewähltes Spiel herunterladen (App Lineup)** wird die Spielberichtsmaske mit allen Eintragungen geöffnet. Der Punktrichter muss nun lediglich nur noch die Schiedsrichter, den Punktrichter sowie den ärztlichen Dienst eintragen. Das Spiel muss spätestens 45 Minuten vor Spielbeginn online auf www.deb-online.live verfügbar sein. Der Punktrichter hat diesbezüglich bitte schnellstmöglich die Spieldaten mit F4 hochzuladen.

Mannschaften, die nicht im DEB-Spielbetrieb aktiv sind, müssen 24 Stunden vor Spielbeginn ihre Kader an den DEB (manfred.lang@deb-online.de) schicken, damit diese im LOS hinterlegt werden können.

Änderungen am Spielbericht können nur noch durch den offiziellen Punktrichter – nach Bestätigung der Schiedsrichter- erfolgen. Sollten Spieler nachträglich hinzugefügt werden, so kann der Punktrichter dies über das Last-Minute-Update (Tastenkombination STRG+L) durchführen. Jede Änderung muss **den Schiedsrichtern mitgeteilt werden**.

Auf Wunsch der Clubs und den Schiedsrichtern sollte der Punktrichter weiterhin die Spieldokumente in ausgedruckter Form zur Verfügung stellen können. Alle Parteien sind allerdings angehalten, den Papierbedarf auf das Minimum zu reduzieren.

2.4 Abruf der offiziellen Spieldokumente:

Nach Upload (F4) der eingegebenen Daten durch den Punktrichter sind die Unterlagen unter dem nachfolgenden Link für alle am Spiel beteiligten Personen einsehbar:

<https://deb-online.live/offizielle-dokumente/>

Die Zugangsdaten entsprechen den Kennwörtern des Spielberichtsprogrammes egrep.

Freundschaftsspiele:	DEB::fs
U20 DNL:	DEBdnl::2627
DEB U17:	DEBu17:: 2627
Oberliga:	DEBOberligen2627 (bei egrep...)
DFEL:	DEBfrbl:: 2627

Eine Weitergabe der Passwörter an EXTERNE ist nicht gestattet!

Das schriftliche Unterzeichnen von Spieldokumenten vor und nach dem Spiel ist nicht mehr notwendig. Der Heimclub sorgt automatisch für eine ausreichend, medizinische Absicherung des Spiels.

Auch auf dem offiziellen Spielberichtsbogen (Game Report) ist **keine Unterschrift** mehr notwendig.

Vor dem Spiel wird die Unterschriftsleistung der beiden Clubs bei Abgabe der Mannschaftsmeldung (bzw. Veröffentlichung über den digitalen Spielerpass) digital geleistet.

Der Punktrichter führt direkt nach Spielende einen Upload (F4) durch, schließt jedoch das Spiel noch nicht ab.

Man geht nach Spielende davon aus, dass nach der Wartefrist von 30 Minuten die Mannschaften mit den Eintragungen auf dem Spielbericht (Game Report) einverstanden sind (vgl. Art. 47 Ziff. 3 SpO Wartefrist 30 Minuten). Einwände sind den Schiedsrichtern zu melden. Änderungen von Statistiken sind gemäß den Durchführungsbestimmungen auch im Nachgang möglich.

Der offizielle Punktrichter nimmt zeitnah nach Spielende Kontakt mit den Schiedsrichtern auf und überprüft mit diesem gemeinsam den vorhandenen Spielbericht (empfohlen ist die Mitnahme des Laptops in die Schiedsrichterkabine).

Erst nach Bestätigung über den Inhalt des Spielberichts (Game Report) der Schiedsrichter sowie nach Ablauf der 30 Minuten-Frist darf der Punktrichter das Spiel in egrep (elektronisches Spielberichtsprogramm) hochladen und abschließen. Die Unterlagen gehen damit automatisch an den Ligenleiter.

Ausnahme: bis auf Weiteres sind die Zusatzmeldungen noch in gedruckter Form den Schiedsrichtern und den Mannschaftsleitern zur Unterschrift vorzulegen.

Folgende Unterlagen sind anschließend vom HSR für eine Dauer von mind. 8 Wochen aufzubewahren.

Oberligen + DFEL + Nachwuchs:

Hinweis zum nächsten Update:

Die Spieldokumente werden bald (spätestens zur Länderspielpause im November) gebündelt ebenfalls über <https://dp.hockeydata.net/> abrufbar sein. Zudem wird es auch möglich sein, Zusatzmeldungen digital zu unterschreiben.

2.5 Gründe für die Digitalisierung des Spielberichts:

**Einsparungen im DEB-Spielberichtswesen:
ca. 2400 Spiele pro Saison**

-> bei ca. 5 Blättern Papier / Spiel
= 12 000 Blätter

Einsparung:

128 Kg Holz
3000 Liter Wasser
2040 Euro Porto

3. Nicht-Digitalisiertes Spielberichtswesen (Alte Variante)

Falls es zu technischen Problemen kommen sollte oder etwaige Mannschaften keinen Zugang haben, kann weiterhin die „alte Variante“ verwendet werden. Hierzu werden die Mannschaftsmeldungen auf Papier ausgedruckt und von den Mannschaftsleitern ausgefüllt. Die Abgabefristen beim Punktrichter bleiben gemäß Ziff. 2.1 bestehen.

Gibt ein Club während des Meisterschaftsspielbetrieb die Mannschaftsmeldung in schriftlicher Form gemäß Ziffer 3.1 ab, so ist lediglich eine Zusatzmeldung anzufertigen.

Die Mannschaftsmeldung kann auch in Verbindung mit Ziff. 2.4 unter „Eligible Players“ aufgerufen werden.

3.1 Formblatt „Mannschaftsmeldung“ (=Lizenzliste)

Mannschaftsmeldung

DEB - Oberliga



Spiel Nr.:	OLSHR149	Ort:	das Stadtwerk Donau-Arena	Datum:	20.12.2019	Zeit:	20:00
Heim:	Eisbären Regensburg						
Gast:	Deggendorfer SC						

Eisbären Regensburg

Pos	#	Lizenz	Name	Info	Aufstellung / Roster
G	1	47852	HOLMGREN Peter		
D	3	69118	ZITZER Leon		LF 1 CE 2 RF 3
F	9	420077	SCHMIDT Christoph		LD 4 RD 5
F	10	420077	SCHWAMBERGER Tomas		
F	14	48899	GUFT-SOKOLOV Michail		
F	15	47413	FLACHE Peter	"C"	
F	18	58747	TAUSCH Leopold		LF 6 CE 7 RF 8
F	19	65068	ONTL Constantin		LD 9 RD 10
F	21	49607	KERESZTURY Erik		
F	23	65731	VOST Levin		
F	24	65729	TRINKBERGER Luca		
F	24	60716	HEGER Lukas	"A"	
D	25	48136	GULDA Tomas		LF 11 CE 12 RF 13
F	26	63543	SCHWARZ Felix		LD 14 RD 15
F	28	91910	SCHILLER Lars		
G	29	49098	FOSSINGER Raphael		
G	31	55954	BERGER Patrick		
F	33	67205	SAUER Nicolas		
G	35	37005	LESERER Jonas		
D	42	66598	BIRNER Fabian		LF 16 CE 17 RF 18
D	43	63528	TIPPMANN Xaver		LD RD
D	44	320360	VOGEL Philipp		
F	52	68724	HERRMANN Fabian	"A" U18	
D	55	62072	WIEBER Jakko		
D	65	49424	DIEL Alexander		
F	69	400916	GAJOVSKY Nikola		GK1 19 GK2 20
D	72	66139	BÜHLER Andre		
D	77	401622	HEIDER Petr		
D	78	61227	SCHÜTZ Korbinian		
F	86	67897	DOSCH Alexander		
F	89	65077	MÜHLBAUER Lukas		
G	90	69714	LEDUTKE Maximilian		
D	91	400782	GROSSRUBATSCHER Alex		

Zeitspunkt der Vorlage: X:XX

Verantwortlicher Funktionär: U U

Unterschrift

Wichtiges zum Ausfüllen:

- Durchgestrichene Spieler müssen zwingend mit Initialen gekennzeichnet werden
- Starting Six wird bei den Nummern eingekreist
- C & A in " " neben Namen
- Verantwortlicher Funktionär: Unterschrift des Mannschaftsleiters **zwingend erforderlich**
- Zeitpunkt der Vorlage (Uhrzeit) wird durch den Punktrichter ausgefüllt
- Dritter Goalie wird neben GK2 eingetragen
- Jede nachträgliche Änderung muss vom jeweiligen Mannschaftsleiter auf diesem Formblatt eingetragen werden und anschließend signiert werden!

HSR1:	HSR2:
LSR1:	LSR2:
Manager:	Werbegenehmigung vom:
Trainer:	Co-Trainer:

19.12.2019 10:33:56 | powered by hockeydata

- Formblatt wird vom Punktrichter ausgedruckt und vom Mannschaftsleiter ausgefüllt
- Gesperrte bzw. nicht spielberechtigte Spieler erscheinen **nicht** auf dieser Liste und können daher nicht eingesetzt werden
- Clubs können in der Regel Spieler mit einer gültigen Spielberechtigung selbständig hinzufügen (Punktrichter über STRG+L in e-grep = Last Minute Update)
- **Zusatzmeldung erforderlich, wenn auf diesem Formblatt Spieler nachträglich handschriftlich hinzugefügt werden oder die Mannschaftsmeldung in Papierform abgegeben wird.**

3.2. Verbleib der Spieldokumente:

Folgende Unterlagen sind vom HSR für eine Dauer von mind. 8 Wochen aufzubewahren.

Oberligen + DFEL + Nachwuchs:

Des jeweiligen Teams

Mannschaftsmeldung DEB - Oberliga

Spiel Nr.: OLSHR149 Ort: das Stadtwerk Donau-Arena Datum: 20.12.2019 Zeit: 20:00

Heim: Eisbären Regensburg

Gast: Deggendorfer SC

Eisbären Regensburg

Aufstellung / Roster

Pos	#	Lizenz	Name	Info	Aufstellung / Roster
G	1	47852	HOLMGREN Peter		
D	3	69118	ZITZER Leon		LF 1 CE 2 RF 3
F	9	420077	SCHMIDT Christoph		LD 4 RD 5
F	10	420077	SCHWAMBERGER Tomas		
F	14	48899	GUFT-SOKOLOV Michail		
F	15	47413	FLACHE Peter	"C"	
F	18	58747	TAUSCH Leopold		LF 6 CE 7 RF 8
F	19	65068	ONTL Constantin		LD 9 RD 10
F	21	49607	KERESZTURY Erik		
F	23	65731	VOST Levin		
F	24	65729	TRINKBERGER Luca		
F	24	60716	HEGER Lukas	"A"	
D	25	48136	GULDA Tomas		LF 11 CE 12 RF 13
F	26	63543	SCHWARZ Felix		LD 14 RD 15
F	28	91910	SCHILLER Lars		
G	29	49098	FOSSINGER Raphael		
G	31	55954	BERGER Patrick		
F	33	67205	SAUER Nicolas		
G	35	37005	LESERER Jonas		
D	42	66598	BIRNER Fabian		LF 16 CE 17 RF 18
D	43	63528	TIPPMANN Xaver		LD RD
D	44	320360	VOGEL Philipp		
F	52	68724	HERRMANN Fabian	"A" U18	
D	55	62072	WIEBER Jakko		
D	65	49424	DIEL Alexander		
F	69	400916	GAJOVSKY Nikola		GK1 19 GK2 20
D	72	66139	BÜHLER Andre		
D	77	401622	HEIDER Petr		
D	78	61227	SCHÜTZ Korbinian		
F	86	67897	DOSCH Alexander		
F	89	65077	MÜHLBAUER Lukas		
G	90	69714	LEDUTKE Maximilian		
D	91	400782	GROSSRUBATSCHER Alex		

Zeitspunkt der Vorlage: X:XX

Verantwortlicher Funktionär: U U

Unterschrift

HSR1: HSR2:

LSR1: LSR2:

Manager: Werbegenehmigung vom:

Trainer: Co-Trainer:

19.12.2019 10:33:56 | powered by hockeydata

DEUTSCHER EISHOCKEY BUND e.V.

Spieldokumentation

17.02.2021 20:30

Pre-Season_Ok_002

Team: Eisbären Regensburg

Team: Deggendorfer SC

Protest

Mitbestimmung

Schiedsrichterbestimmung

Finanzielle Spielpläne

Nichtbestimmung

gib an

Passnummer

Verein

Begründung:

Der oben genannte Spieler ist noch nicht in der Spielpläne erfasst und wird nur mit seiner Rückennummer im Stadion und Torbereich eingetragen.

Zur Kontrolle:

Unterschrift des Mannschaftenleiters

19.12.2019 10:33:56 | powered by hockeydata

4. Häufig gestellte Fragen zum digitalen Spielberichtswesen

1. Gibt es die Möglichkeit, Spielerbilder in das System hochzuladen?

Ja. Hier die Anleitung: https://www.deb-online.de/downloadportal/?q=Upload%20von%20Spielerbildern&catid=0&show_pagination=1&paged=1&limit=15#100-422-spielbetrieb

2. Welche Voraussetzungen benötige ich, um den digitalen Spielbericht anzuwenden?

Lediglich einen Internetzugang mit einem üblichen Browser (Internet Explorer, Mozilla Firefox). Auch kann die Anwendung am Smartphone oder Tablet aufgerufen werden, da diese eine Progressive Web App ist.

3. Wo finde ich den Login zum digitalen Spielbericht?

<https://dp.hockeydata.net/> - in Kürze auch über die jeweiligen Login-Bereich <https://www.deb-online.de/spielbetrieb-login-bereich/>

4. Passwort vergessen – Was jetzt?

Unter <https://dp.hockeydata.net/> können Sie unter „Passwort vergessen“ Ihr Passwort zurücksetzen.

5. Kann eine Person Zugriff auf zwei oder mehrere Mannschaften haben?

Ja. Jeder Person können mehrere Mannschaften von einem Club zugewiesen werden.

6. Muss der Spielberichtsbogen ausgedruckt werden?

Auf Wunsch der Clubs und den Schiedsrichtern sollte der Punktrichter weiterhin die Spieldokumente in ausgedruckter Form zur Verfügung stellen können.

7. Muss der digitale Spielberichtsbogen gemäß Ziff.2 nach dem Spiel ausgedruckt und an die Ligenleitung geschickt werden?

Nein, dann macht die Einführung des digitalen Spielberichts keinen Sinn.

8. Muss man weiterhin die Spielerpässe mitbringen?

Nein, es müssen keine Spielerpässe mehr vorgelegt werden.

9. Was ist, wenn nach der Clubfreigabe ein Spieler ausgetauscht werden muss?

Die Aufstellung kann der Punktrichter jederzeit korrigieren. Bei jeder Änderung sind die Schiedsrichter durch den Club, der die Änderung vornimmt, zu informieren.

10. Ein Spieler, der eingesetzt werden soll, fehlt auf der Spielberechtigungsliste. Was muss man tun?

Generell werden alle Spieler mit einer gültigen Spielberechtigung angezeigt. Gastspieler erscheinen lediglich auf dieser Liste, wenn diese mit der jeweiligen Gastspielgenehmigung bei der Ligenleitung angemeldet wurden. Fehlen diese, kann nur der Ligenleiter diese auf die Liste setzen. Ein Einsatz eines nicht spielberechtigten Spielers kann sportgerichtliche Konsequenzen nach sich ziehen! Es ist eine Zusatzmeldung anzufertigen.

11. Welche Spielrechte werden im ESB abgebildet?

Spieler, die eine *Förderlizenz* haben, können beim zweiten Club in der Spielberechtigungsliste aufgerufen und eingesetzt werden. Beim Spielrecht erscheint ein „FL“
Spieler mit *Gastspielerlaubnis/ Tryout* können in Freundschaftsspielen nur eingesetzt werden, wenn diese im Vorfeld mit der jeweiligen Genehmigung bei der Ligenleitung angemeldet wurden.



12. Ein Spiel findet gegen eine Mannschaft statt, die nicht den digitalen Spielerpass benutzt (beispielsweise eine ausländische Mannschaft oder aus dem DEL/EHV/LEV-Bereich). Wie ist vorzugehen?

Mannschaften, die nicht im DEB-Spielbetrieb aktiv sind, müssen 24 Stunden vor Spielbeginn ihre Kader an den DEB (jonas.schwarzfischer@deb-online.de) schicken, damit diese im LOS hinterlegt werden können.

13. Müssen nach Spielende noch Unterschriften geleistet werden?

Nein, lediglich erstellte Zusatzmeldungen müssen handschriftlich noch unterschrieben werden. Auf dem offiziellen Spielberichtsbogen ist keine Unterschrift mehr notwendig. Man geht davon aus, dass nach der Wartefrist von 30 Minuten die Mannschaften mit den Eintragungen auf dem Spielbericht einverstanden sind (vgl. Art. 47 Ziff. 3 SpO Wartefrist 30 Minuten). Änderungen am Spielbericht sind den Durchführungsbestimmungen zu entnehmen.

14. Müssen Sanitäter noch ihre Unterschrift auf dem Spielbericht leisten?

Nein, dies entfällt vorerst. Die Heimclubs sind jedoch dafür verantwortlich, dass das Spiel aus medizinischer Sicht ausreichend abgesichert ist. Bei Zuwiderhandlungen kann es hohe Geldstrafen nach sich ziehen.

15. Warum müssen über die deb-online.live-Seite die Dokumente abgerufen werden?

Im Rahmen der Weiterentwicklung wird es bald möglich sein, die Unterlagen im Login-Bereich des digitalen Spielerpasses abzurufen.

16. Warum müssen die Zusatzmeldungen noch auf Papier unterschrieben werden?

Im Rahmen der Weiterentwicklung wird es bald möglich sein, die Zusatzmeldungen im Login-Bereich des digitalen Spielerpasses zu unterschreiben. Aufgrund dieser fehlenden Funktion muss dieser wichtige Bereich weiterhin über das herkömmliche Verfahren abgedeckt werden.

17. Man sieht das jeweilige Spiel nicht im digitalen Spielerpass?

Die Spiele sind gewöhnlich 7 Tage im Voraus sichtbar. Sollten Sie die Spiele nicht sehen, so liegt Ihnen entweder keine Berechtigung zur Einsicht vor oder das jeweilige Spiel wurde nicht angelegt. Bitte wenden Sie sich hierzu an manfred.lang@deb-online.de oder jonas.schwarzfischer@deb-online.de.

18. Wurde das System bereits getestet?

Ja, das System sowie der komplette Ablauf wurden im Rahmen der U20 -Vorbereitungsphase am Wochenende 04-06.08.2023 an ausgewählten Spielen erfolgreich getestet.

DEUTSCHER EISHOCKEY BUND e.V.

Jonas Schwarzfischer
Leiter Spielbetrieb

Maximilian Gumplinger
Manager Nachwuchsligen